

Du côté de Nice

Découvrez la vie de nos deux tourtereaux sur la Côte d'Azur...
Lire en Page 3

La Gazette EXTREMIANNE

Deux de tens'

La rubrique la plus appréciée fait encore parler d'elle, avec son petit frère. *Page 2*

N° 4

Le magazine du monde Extrêmia pour AD&D

Février 2000

Périodicité variable – 1 pièce d'or

CONSTATATION

Vous avez apprécié la reliure de la Gazette numéro 3??? Merci à la société EUROCHALLENGE, collaboratrice malgré elle à cette évolution de la Gazette....

EDITO

***Allassard est mort !!!
Vive Yedel !***

*Nous ouvrons cette nouvelle gazette par la confirmation d'une triste nouvelle : Allassard de Sélénae, le rôdeur des Chasseurs Impitoyables, est bel et bien mort. La Gazette lui rend hommage et apporte tout son soutien à sa famille, en deuil. Heureusement, Yedel poursuit l'œuvre de son corps originel pour de nouvelles aventures ! A propos des morts, nous vous offrons dans ce numéro un récapitulatif des différents perso décédés malencontreusement dans des parties sur Extrêmia.
CARPE DIEM !*

URON

Grand Concours

Remettez les « Supradragon d'or », sortes d'Oscar du Jeu de Rôles de la tribu...

Plusieurs catégories sont représentées : Meilleur Scénar, Meilleur PNJ, Meilleur Clergé, PJ le plus marquant, Meilleur animal de compagnie, Meilleur second rôle, Meilleur suivants/compagnon d'armes/engagés...

D'autres catégories peuvent être ajoutées sur votre demande... modalités de votes et listes des nominés par catégorie présentées en page 3....

Dans le Prochain numéro :

Une Chronologie assez complète, qui devrait reprendre dans un premier temps les épopées des chasseurs impitoyables et des pêcheurs sans pitié, afin de vous aider à remettre dans l'ordre les différents exploits de ces aventuriers...

CINEMA

Un film appelé « Dungeon & Dragon » est actuellement en cours de tournage... oui, oui, vous ne rêvez pas !!! et sponsorisé par TSR, en plus !!! Toutes les infos disponibles son en détaillées en page 4...

NEWS

Bébé Chab' nous quittera très bientôt à son tour... en effet, celui-ci s'apprête à partir pour 3 mois au Canada dans le cadre de son cursus scolaire... Encore un Charbey de moins !!! Mais quelle est cette malédiction qui fait disparaître tout les Charbey ??? Mystère !!! En forme d'hommage, un petit résumé de partie avec Aurel en guest star est présenté en page 4...

DOSSIER

Le troisième volet du dossier « Histoire » est enfin arrivé !!! Dans cette Gazette n°4, découvrez la chute des psionistes, et la constitution de l'Assemblée, et l'avènement de la quatrième époque... Page 5

Palmarès des morts

En exclusivité pour vous, chers lecteurs, voici le hit-parade des morts dans les campagnes estampillées « Uron ».

Morts deux fois:

- Boromir (sort de *Chaîne d'éclair*, choc métabolique suite au souffle d'une dracoliche)
- Xartur (sort de *désintégration*, sort de *doigt de mort*).

Morts une fois :

- Aoui (cri de Banshee)
- Yssel (tué par trois trolls)
- Allassard (Gardes noirs puis sort de *Tempête glaciale*)
- Nomélie (souffle de dragon vert)
- Vialle (sort de *Mot de pouvoir : Mort*)
- Dinin, taciturne implacable joué par Chat (piège puis chute dans les escaliers)
- Renart le Goupil, voleur joué par Boulbab (coma prolongé des suites de pièges magiques répétés)

Allassard est donc le dernier à ce jour à avoir rejoint ce triste panthéon... Mentions spéciales à Keyoke, Gorak, Océane, toujours en vie après une vie d'aventuriers bien remplie, et à Safrinin (alias Jeff), plus ancien personnage en activité à n'être jamais mort.

Au niveau des joueurs, seuls Daminou et Aurel (dans les joueurs réguliers) n'ont pas encore perdu de perso dans les campagnes AD&D... mais c'est une question de temps !!! Mais ne vous inquiétez pas : contrairement au apparence, mon but n'est pas d'allonger cette liste !!!

U.

Deux de tens'

Votre rubrique favorite, toujours présente !!!

- *Deux de tens', Uron, qui a paumé son manuel d'Extrêmia alors que Brice lui dit qu'il en a trouvé un !!!*
- *Deux de Tens', Chat qui vient pas à la dernière Péta !*
- *2 de tension, Moustik qui s'éclate le doigt ! (Moustik, plus maladroit que toi, tu meurs !)*
-
- *Chat, Cul de plomb !*

BON ANNIVERSAIRE !!!

Le 21 Février, Kader à fêté ses 20 ans... Bon anniversaire ma couille !

« *Joyeux anniversaire,
A mon petit Kader,
Toujours à dos de dromadaire,
Joyeux anniversaire,
A Kader dans le désert
Et même le cul à l'air
Joyeux Anniversaire, Kader,
Joyeux Anniversaire !!!!* »
KADER... D-----E... (je dit rien parce que c'est son anniv' !)

SITE

Alex se remet peu à peu au travail... normalement, des nouveautés dans le site devrait arriver dès qu'il aura son serveur à disposition... Je vous rappelle l'adresse : perso.wanadoo.fr/extremia

LE PRIX DU COYOTE

Voici une nouvelle rubrique : celle-ci à pour but de décerner le prix de la boulette du mois à un personnage qui s'est illustré de manière particulièrement grotesque dans une partie... Une sorte d'équivalent des « deux de tens' » pour les perso, en quelque sorte... Aujourd'hui, le prix du Coyote est décerné à... Féléric !!! Personnage jouant dans les îles froides (voleur/mage), Féléric a payé un double coup du coyote pendant une certaine embuscade dans une péta îles froides pas si lointaine... Fel, on attend que le chef passe l'arche pour attaquer... et on fait attention à ce que l'arche supporte son propre poids !!! Attention, dès à présent, le coup du coyote guette !!!

MEFIANCE !

SUPRADRAGONS D'OR

Les nominés sont présentés ci-dessous, par catégorie :

Meilleur scénario

- Les Chroniques du Chaos
- Sire Pelnor
- Entre le noir et le Vert
- Quand un vicomte rencontre un autre vicomte
- Le dragon d'émeraude
- A la recherche du Passé
- Marco Volo
- Le Navire de l'horreur

Meilleur Clergé

- Clergé d'Uron
- Clergé de Shala
- Clergé d'Abbo
- Clergé de Marblus
- Clergé d'Hamoï
- Clergé de Fresha
- Clergé d'Elerii
- Clergé de Dagan
- Clergé de Chiar

Meilleur animal de compagnie

- Yahnor (cheval d'Allassard)
- Iranor (Dragon d'Yssel)
- Svilfur (pégase d'Herenjie)
- Le Smilodon de Zacknafein
- Kabin (rouge-gorge d'Allassard)
- Gwynaz le Gob' (gobelin de Belek)
- Velkyn (Aigle de Etoile)
- Taran (Tygone d'Etoile)

Meilleur Suivant

- Clovis (compagnon d'Allassard)
- Rollin (portier Table d'Argent)
- Rhoddoban (compagnon d'Yssel)
- Duncan (suivant d'Allassard)
- Ergun le Jeune (suivant Yssel)
- Stewee (apprenti d'Océane)

SUPRADRAGONS D'OR

Meilleur second rôle

- Ellendil (joué par Moustik)
- Barbedoré (joué par P'tit Rat)
- Rylet (joué par Waga)
- Styvel (joué par Chat)
- Thoram (joué par Selim)
- Carottet (joué par Xav')
- Sombrebois (joué par Mariol)
- Cornichone (joué par Moustik)
- -----(joué par Jepet')

Meilleure arme magique

- « Tourmente » (lame sainte de Meitreax)
- Cimenterre de grande vitesse d'Yssel
- Hache des rois nains de Gorak
- « Maroon », épée intelligente de Cisnéa
- Hache d'Acuité de Xartur
- Lame Soleil d'Allassard
- Défenseuse de la vertu féminine d'Estrielle

Meilleur PNJ

- Aurel de Barragosta
- Telak
- Hans Martigann
- Marco Volo
- Le Mage Sombre
- Gogo le Bouffon
- Martial

PJ le plus marquant d'Extrêmia

VOTE LIBRE

Modalités de vote

Rendez vos votes sous enveloppe à Maître Uron, huissier assermenté du concours. Vos votes devront exprimer vos trois lauréats dans l'ordre croissant, et ce pour chaque catégorie. Si vous ne désirez pas donner trois voix, vous avez la possibilité de le faire. Vous avez jusqu'au 1^{er} mai inclus pour faire parvenir vos votes. Résultats dans la Gazette N°5 ou N°6.

Du côté de Nice

Que font donc nos deux glandeurs sur la côte d'Azur ? Et bien ils travaillent dur, figurez-vous !!! Bon, OK, c'est vrai que travailler en T-Shirt au mois de février ça motive... mais bon, on ne dira rien. Pour votre information, sachez qu'Alex et Isa sont désormais bien installés... Ils n'ont pas non plus hésité à faire 1h30 de route pour venir me voir quand j'étais au ski à la Foux d'Allos, il y a quelques semaines... Oui, Monsieur ! J'ai même des photos à l'appui (passer chez Uron pour en avoir la preuve !). Pas de problème, donc. Oui, Litch aussi va bien. Quoi ? Comment les joindre ? C'est facile : la Gazette vous communique l'adresse des Niçois et vous rappelle le numéro de téléphone d'Isa :

Melle Reverchon et M. Charbey
21 avenue Mendiguren, villa Vélasquez
bat. 2
06000 Nice

PORTABLE ISA :
06-16-01-61-71

AUREL : UN AUTRE CHARBEY NOUS QUITTE

Notre cher Bébé Charbey nous quitte à son tour pour trois mois, direction le Canada pour un stage ! Du 14 mars au 21 juin environ, notre bon Aurel nous quitte... Aurel, tes ronflements pendant les parties nous manqueront... Mais afin de lui rendre un petit hommage, voici, pour vous, un petit résumé d'une partie mémorable avec Bébé Charb' en guest star...

« Nous sommes fin Juin 1999, pendant les Cités d'or II. Aurel joue dans le groupe 3, masterisé par Cédric, avec Dadou, Daminou, Moustik, P'tit Rat et Florian. Or, Ce dernier, qui joue un barde, passe plus de temps à jouer du Jumble qu'à jouer son rôle (quoiqu'après tout, c'est du roleplay, mais bon...), et le jumble à répétition commence à agacer notre bon Aurel, qui joue un pyromancien (mage du feu)... Aurel finit donc par lancer un sort de silence sur le barde pour avoir la paix. Mais pendant la nuit, Florian se lève pour déchirer le sort de silence contenu dans le livre de sort du mage... fatale erreur ! un sort de Piège de feu se déclenche alors, blessant mortellement le barde. Réveillé en sursaut, le sang du mage ne fait qu'un tour, et il termine le pauvre barde à la Boule de feu !!! Cédric, impartial, ne fait que constater le décès du barde carbonisé... rappelons à cette occasion qu'Aurel avait commencé le Jeu de Rôle en jouant un magicien, dont le sort préféré était... Boule de feu !!! La boucle est bouclée, Obi Wan... ! »

D&D : après le jeu de rôle, le jeu PC, voici le film !

Wizard of the Coast et TSR nous font une belle surprise : il préparent un film sur Dungeon & Dragon !!! Les reporters de la Gazette (toujours aussi peu nombreux) ont été faire un tour sur le site de WotC pour en apprendre un petit peu plus...

L'empire d'Izmer est depuis longtemps un royaume divisé. Les Mages, un groupe d'élite d'utilisateur de magie, dirigent le pays alors que la roture n'a aucun pouvoir. La jeune impératrice, Savina (jouée par Thora Birch), désire l'égalité et la prospérité pour tous, mais le sinistre mage Profion (joué par Jeremy Irons) complotte pour la destituer et établir ses propres règles...

L'impératrice possède un sceptre qui contrôle les Dragons d'or d'Izmer. Pour destituer l'impératrice, Profion doit voler ce sceptre, et convaincre le conseil de mage que Savina est incapable de l'utiliser. Sachant que Profion va apporter mort et destruction à son empire, Savina doit trouver le légendaire bâton de Savrille, un bâton mythique qui peut contrôler les dragons rouges, une espèce encore plus mythique et puissante que les dragons d'or.

Arrive alors deux voleurs, Ridley (Justin Whalin) et Snails (Marlon Wayans) qui vont involontairement devenir des instruments déterminants pour Savina dans sa quête du bâton. Rejoints par Elwood (Lee Arenberg), un nain bagarreur, et l'elfe Norda (Kirsten Wilson), l'expert en recherche de l'impératrice, nos jeunes héros partent à la recherche du Bâton de Savrille.

Du labyrinthe meurtrier de la Guilde des Voleurs d'Antius en passant par un village Elfe, des grottes secrètes et des châteaux abandonnés, Ridley et ses compagnons vont devoir déjouer les pièges tendus à chaque virage par le cruel Damodar (Bruce Payne), chef de la garde de Profion. Ce dernier prépare d'ailleurs déjà la bataille contre l'impératrice. Tout dépend maintenant du Bâton magique, mais la victoire dans cette course effrénée apparaît lointaine pour certains, et la survie de tout Izmer est dans la Balance...

Les trois seuls acteurs que je connaisse sont Jeremy Irons (*L'homme au masque de fer, Die Hard, Lolita...*), Bruce Payne (*Passager 57, Warlock, Sweepers...*) et Justin Whalin (Jimmy dans *Lois et Clark, les nouvelles aventure de Superman*). Thorna Bitch a joué dans *Hocus Pocus, Clear and Present Danger*, et plus récemment *American Beauty*, mais je ne vois pas qui c'est. Actuellement, je n'ai pas d'infos sur le réalisateur, mais je vous tiens au courant !!!

Dossier Histoire : volet n°3, la chute de la dictature psioniste.

Les grands mages de la compagnie de l'arc en ciel préparaient donc la Rébellion contre les psionistes, tant au niveau militaire qu'au niveau politique. Unissant leurs forces, ils constituèrent un vaste réseau d'information et d'action, reliant les mages renégats entre eux : L'Assemblée était née. Par leurs actions, les mages désorganisèrent complètement la dictature psioniste. Cependant, cette nouvelle révolution se distingue de la précédente par le fait qu'il n'y eut pas de grande bataille dont le sort de la planète dépendait. Une fois le réseau psioniste parasité par les mages de l'Assemblée, de petites rebellions locales éclatèrent ça et là, et les populations décidèrent eux-mêmes de leur destin, à la force du poignet. A partir de ce moment-là, l'histoire d'Extrêmia cesse d'être mondiale. Les différents continents et royaumes, devenus plus autonomes vont agir de leur propre chef et avoir des histoires fort différentes. Mais revenons un temps à l'affrontement psionistes/mages. Les quelques régions où les psionistes n'étaient pas tombés décidèrent d'abandonner le pouvoir et de se réfugier dans les lieux plus ou moins inaccessibles, si bien qu'on cru bientôt que les psionistes avaient tout simplement disparu de la surface d'Extrêmia. Les psionistes bons, même s'ils n'avaient rien à se reprocher, se retirèrent également par crainte des représailles. L'entretien et la détection des potentiels psi n'étant plus entretenues, la part de psionistes et de psi latents dans la population baissa très fortement dans les années qui suivirent la chute de la dictature psi. Du coup, le culte de Kravench fut de plus en plus en retrait, à tel point qu'il fut désormais considéré comme un dieu mineur. Une nouvelle ère commençait...

SCENAR

En ce moment, je bosse sur un scénar pour petit niveau (1-2) qui est en fait la version remaniée du tout premier scénar que j'ai masterisé... Pourquoi ? Je ne sais pas trop, en fait... J'avais simplement envie de le reprendre. Il n'est vraiment pas compliqué, et est particulièrement étudié pour les débutants. Quand je l'aurai terminé, j'en imprimerai plusieurs exemplaires pour qui veut. Ensuite, je reprendrai les scénars pour plus haut niveau, ce qui vous intéresse plus particulièrement. Si j'ai le temps, je retranscrirai le scénario « A la recherche du passé. », jouée récemment par les filles du Dragon. Comme ça, si certains veulent le consulter...

EN ATTENDANT LA PROCHAINE GAZETTE, JOUEZ BIEN !!!