

Deux de tens'

Il sont de peu nombreux pour une fois... mais rassurez-vous, ils reviendront avec les beaux jours !

La Gazette EXTREMIANNE

Du côté de Nice

Suivez les aventures passionnantes de Daphnée, Daniel et Aurel à Nice...

N° 7

Le magazine du monde Extrêmia pour AD&D

Juillet 2000

Périodicité quasi-mensuelle - 1 pièce d'or

Le Destructeur du Mal (ou fanatique) : Méitreax cherchait sa voie, il l'a enfin trouvée : ce sera Destructeur du Mal, un nouveau profil de Pal créé par Chat pour lui-même, et qui vous est présenté dans ce numéro estival de la Gazette (enfin, estival, ça reste à voir vu le temps pourri !) *voir Page 5*

/EDITO/

Pour ce numéro double qui présente l'activité du mois de juin et les réjouissances du mois de juillet, il est à noter quelques petites évolutions dans notre petit monde rôlistique : La rédaction de l'édition 0.40 du manuel d'Extrêmia a commencé, et toutes les infos concernant ce point sont détaillées un peu plus loin par Alex...

D'autres part, quelques news sur la sortie du Seigneur des anneaux, le film, les évolutions constantes du site, le coup de gueule d'Aoui, La rubrique de Tata Océane, le Profil du Destructeur du Mal (ou fanatique)... Côté Communauté, le retour mouvementé de Safrinin, les 20 ans de Dadou, Dadou, Daphnée et Aurel chez Isa et Alex, le Michel du Mois, qui se conjugue cette fois au pluriel... Bref, Encore un numéro bien rempli !

URON

Encyclopédies de la magie :
elles sont enfin là !!! *Page 6*

La GROSSE news : L'Édition 0.40 en marche

Vous avez bien lu : l'édition 0.40 du monde d'Extrêmia est en route... et en trois volume s'il vous plaît !!! Un ouvrage dédié au Monde de Jeu, un autre aux Règles additionnelles et un livre dédié au sorts... plus un livre pour le Maître, bien sûr inaccessible aux simples joueurs (vous n'avez qu'à masteriser !). Toutes les info concernant cette édition : **PAGE 8**

**Hommage : RNJ, ou la mort
d'une vaillante guerrière...page 6**

**The Extremian Gazette wants
you !!! Page 6**

**ANNIVERSAIRE DU
PETIT CHAT !
(le 17/07/2000)**

Supradragons d'or

Enfin les résultats de notre grand concours ! oui, je sais, certains ne m'ont pas encore fait parvenir leurs votes, mais à force de le répéter et d'attendre sans rien voir venir, les votes sont désormais clos.
Taddam ! **le palmarès complet en page 8**

LE RETOUR DU d30

Un dé en quête de réhabilitation... *Voir page 4*

Site

Toutes les infos concernant le site, c'est en *page 3* de la Gazette Extrémienne.

Michelisation : la crème des crèmes !

LE SEIGNEUR DES ANNEAUX, LE FILM

Les infos concernant le film le plus attendu de la décennie à venir par tout les rôlistes ! Quelques infos croustillantes et alléchantes sur ce grand chantier.... PAGE 3

Bouffe pendant les Pétas suite...

Suite à l'article paru dans la gazette n°5, je me sens obligée de faire quelques précisions sur le sujet !

Cher rédacteur Uron, que faites-vous de la place des femmes dans les pétas, ou devrais-je dire de La femme, la seule et unique, qui depuis bien longtemps partage *certes goulûment* les tablées avec tous ces joueurs affamés d'aventures mais aussi de ripailles!

Je viens donc vous rafraîchir la mémoire, en vous rappelant que dès les premières parties, Dame Aoui, et ensuite Damoiselle Ciséa, vous a concocté de bons et délicieux desserts. Oserais-je citer les noms de ces gâteaux : Gâteaux d'anniversaire, brownies aux noisettes, gâteaux marbrés mais aussi pour certains qui ont en horreur le chocolat (Océane pour ne citer personne!) le Fameux gâteau aux pignons de pin, les clafoutis, les petits fours au pralin, les madeleines, les cookies et autres muffins.

J'avouerai non sans honte que certains de ces mets étaient quelques peu "expérimentaux", n'ayant pas toujours "de la gueule" mais souvent du Goût. D'autres, hélas, faute d'ingrédients ont été de véritables "déchets" (un certain gâteau sans levure chez Maître Boro, qui fut cependant dévoré voracement bien que dur comme les abdos de Gorak le nain!)

J'arrête là ma longue plainte, en espérant vous avoir rendu honteux d'un tel oubli dans votre article. De plus, je vous rappelle chers lecteurs masculins une vieille maxime : "Loin des yeux, loin du cœur" moi je vous dis : "Loin des yeux, loin de l'estomac!!!"(et inversement!) Et bien Mangez maintenant.....!

Comme vous le savez bien, Dame Aoui n'est pas rancunière et elle a plutôt bon cœur, je vais donc vous livrer une petite recette qui pourrait agrémenter vos pétas...

*Oubliez tous ces gâteaux tellement bons,
Qui remplissaient vos petits bidons,
et demandez à Maître Kad,
de vous préparer des salades!*

(Désolée Kad, c'est pour la rime!!)

Salade de lardons de Dinde fumés

- Salade verte,
- quelques tomates
- un sachet de pignons de pin
- un poivron rouge et un vert si vous voulez
- quelques feuilles de menthe fraîche
- de quoi faire une sauce avec quelques herbes...de provence!



Pour la préparation, coupez tout en morceaux, mettez dans un saladier et servez! Le problème, me direz-vous, c'est la praticité de la chose, comment manger de la salade et jouer ?!

Demandez donc à Maître Boro, s'il n'a pas des boîtes Tupperware qui se referment, comme ça vous pourrez les fermer quand vous ne mangerez pas, et ainsi vous éviterez de renverser votre mets sur les fiches persos!!!

Bonne bouffe et bonne péta,
Dame Aoui, pour vous servir.....

LES NEWS

Casus n°2 - le vrai retour



Bon, il faut bien avouer que le premier numéro ne m'a pas convaincu. A en croire les réactions sur internet, je n'étais pas le seul. La maquette avait des défauts (sur les couleurs), certains articles étaient vraiment vides. Et Canis Bellus a remplacé la Bellaminette...

Ah ! Quand même !

Mais tout au contraire, le deuxième opus est excellent. Les articles sont foisonnants, les news bien faciles à lire, les illus ont repris leurs droits, et ce sans que le ton post-moderne de la maquette n'ait dû céder du terrain. Je ne vais pas refaire un descriptif page par page, bien que l'envie ne m'en manque pas, mais faites-moi confiance, et achetez ; Uron a inspiré la rédac sur ce coup là !

Keyoke

La Saga du Seigneur des Anneaux : infos sur le film

Le Seigneur des Anneaux : Noël 2001

Les Deux Tours : Noël 2002

Le Retour du Roi : Noël 2003

Et oui, chers lecteurs, encore un an et demi avant de voir (enfin) le premier opus de la saga du seigneur des anneaux transposé sur grand écran. Après le film, la BD, le dessin animé (hélas inachevé), et bien sûr JRTM, ce chef-d'œuvre qui constitue la base de la littérature médiévale-fantastique (et qui est le fondement même du jeu de rôle) va enfin avoir la reconnaissance qu'il mérite... Oui, mais c'est dans longtemps, me direz-vous : malheureusement, oui. Alors que faire en attendant ? et bien se rendre sur le site pour découvrir le trailer du film (la bande-annonce, quoi...). Les premières images laissent rêveur. Ça promet ! Pourtant, pas vraiment d'acteurs connus dans ce film déjà culte avant même sa sortie, à la différence de *Dungeons & Dragons*, dont nous vous parlions dans la gazette n°4. La majorité du film étant tourné au Pays-Bas, la plupart des acteurs sont hollandais, illustres inconnus pour nous autres latins ou américains (pas d'amateurs du cinéma hollandais dans la salle, je présume ?). Alors comment tuer le temps en attendant la sortie ? et bien en lisant ou relisant la trilogie de JRR Tolkien afin de combler ses lacunes... (Honte à tout ceux qui ne l'on pas encore lu, bande de faux rôlistes !)

URON

LE RETOUR DES D30

Je suis allé traîner il a peu avec ma Daphnée du côté du Descartes de la Rue des écoles. J'y allais sans rien de précis en tête. D'ailleurs, il n'y avait rien de nouveau, ni aucune chose susceptible de nous servir (scénars) ou que nous avions déjà (manuels). Hors, en arrivant près du comptoir du sous-sol, mon oeil fut attiré par un gros dé à la forme peu commune : un D30 !!! Le D30 avait disparu du commerce, et était ceux qui en avait (amateur de Formule Dé s'abstenir). Nous avons en tout et pour tout qu'une seul D30, et encore, tellement amoché que c'est bien d'en avoir un deuxième ! Quelle en est l'utilité ? elle est double : pratique pour les tirages de piécettes, le D30 est surtout indispensable à l'utilisation de la table d'objets magiques des encyclopédies... Je crois distinguer des sourires d'envies sur vos vieilles faces de mercenaires... Voilà le D30 justement réhabilité, prêts à l'emploi pour le plus grand bonheur des PJs !

URON

Le Site d'Extrêmia et de la Communauté

Errata ! Extrêmia change d'adresse

Attention, le 2DT du mois prochain est pour Uron qui écrit n'importe quoi.

Citation de la dernière version papier : « *Refonte du site d'Extrêmia, qui déménage. La nouvelle adresse: <http://extremia@free.fr>. L'ancienne est toujours utilisable pour le moment. Keyoke travaille toujours dessus de manière soutenue, avec une nouvelle présentation, plus de liens, plus de news, plus de rubriques, plus d'infos... La gazette Extrémienne est maintenant online, ainsi que les dieux et l'histoire. Le Monde et les persos devraient suivre. A noter que Boro apporte également sa participation au site. Uron et Xart', quant à eux, ont fourni leurs persos pour la mise sur le site. Faites comme eux, et rendez vos persos fétiches mondialement connus* »

Correction :

Alors après avoir commis www.perso.wanadoo/extremia, Uron-2DT nous a fait un mix subtil de l'adresse du site et de l'adresse mail du webmaster. Donc pour fixer les choses :

- L'adresse du site est <http://www.extremia.org> qui est un raccourci vers <http://extremia.free.fr>
- L'ancienne adresse qui renvoie désormais vers la précédente est <http://perso.wanadoo.fr/extremia>
- Seule www.extremia.org devrait être utilisée. Si elle ne marche pas, alors extremia.free.fr, mais qu'en cas de force majeure.
- Les adresses mail :
 - _extremia@free.fr est l'adresse de l'ensemble de l'association - c'est le point de contact principal pour tout Extrêmia
 - _keyoke@free.fr est mon adresse perso, liée à l'activité jdr, bien sûr. Elle est secondée par keyoke@wanadoo.fr
 - _webmaster@extremia.org est un alias de extremia@free.fr et devrait être utilisée pour tout ce qui touche au site
 - _uron@excite.fr est l'adresse JDR de Uron

Ces adresses se lisent SANS les "_" !

La visite

Perdu sur Extrêmia ? Le site est trop vaste ? Désormais plus d'excuses : Suivez la visite guidée ! Accessible dès la page d'accueil, elle vous promènera à travers les hauts lieux de ce site. Et même si le guide vous ennue, vous pourrez vous éclipser puis le reprendre là où vous l'avez laissé. Serviable, ils vous proposera même de revenir sur des lieux déjà visité.

Magnifique !

Il est pas magnifique ce site ? Grâce à un super design de Dame Ariane, plus personne n'aura honte de montrer le Monde d'Extrêmia ! Il m'aura fallu une bonne dizaine d'heures pour transformer un dessin sur papier Canson en une interface agréable, mais la mission a été menée à bien ! Galtar va bientôt pouvoir regarder les Iles Froides...

A priori, une étape décisive est franchie. Puisque l'essentiel du manuel est déjà transcrit, le référencement peut commencer à s'envisager. On va quand même faire une dernière relecture avant, histoire d'éliminer les fautes...

Dites-moi ce que vous pensez de la nouvelle présentation : webmaster@extremia.org

KEYOKE

Le Destructeur du Mal (ou fanatique, Profil de Paladin créé par Chat)

Description : Le fanatique est un paladin loyal et fidèle à son dieu. Il n'a de compte à rendre qu'à celui-ci. C'est son dieu lui-même qui lui donne les missions délicates à accomplir pour pourfendre le mal. Généralement, le fanatique est un humain particulièrement physique, ce qui demande régulièrement un entraînement intensif de musculation et du maniement de son arme principale. C'est un paladin plutôt solitaire, errant, qui accompagne souvent un groupe d'aventuriers à tendance bonne, meilleur façon de débusquer le mal.

Rôle : Il a pour rôle de rendre compte à son dieu des faits du bien et du mal. En même temps, il fait respecter les lois de son dieu sur les terres qu'il sillonne tout au long de sa vie. Pour cela, il ne peut prendre le temps réellement de s'occuper d'une forteresse. Le fanatique ne possède que rarement une place forte ni même une demeure, car il est trop occupé à éradiquer le mal. C'est combattant héroïque impressionnant, redouté des ennemis du bien.

Pré-requis : Un destructeur du mal doit avoir au moins 15 en Force.

Compétences martiales : *Recommandées :* Epée Longue, Epée Bâtarde, Epée à 2 mains, Bouclier.

Compétences diverses : *Recommandées :* Combat aveugle, Armurerie, Endurance, Forge d'armes, Joute.

Équipement et armures : Standard.

Bénéfices spéciaux :

- *Bonus à la réaction :* Bonus de +2 aux jets de réaction face aux personnes appartenant au même clergé.
- *Pouvoir de protection contre le mal :* Le Destructeur du mal bénéficie d'un sort de protection contre le mal, Protection contre le mal, 1 fois par jour par jour pour une durée de 1 tour. Cette capacité passe à 2 fois par jour au niveau 8.
- *Colère Divine :* Lorsque le paladin ressent le mal, il rentre alors dans une sorte de *Colère Divine* (colère intensifiée selon le degré), qu'il tentera de contenir par un jet de Sagesse, modifié selon le degré d'intensité du mal :

Degré du mal:	Exemple:	Ajust. Sag.:	Effets:
Faible	Pickpocket Brimades	- 2	+ 0 / + 1
Modéré	Peaux vertes Squelettes	- 4	+ 1 / + 1 , + 1/2 attaque par round
Fort	Goules Vampires	- 6	+ 1 / + 2 , + 1 attaque par round
Intense	Dragons Liches	- 10	+ 1 / + 3 , + 1 att/rd , dégâts x2 sur 20 nat

Limitations spéciales :

- *Pas de Destrier :* Le Destructeur du mal ne pourra jamais appeler de fidèle destrier.
- *Pas de soin des maladies :* Le Destructeur du mal ne peut soigner les maladies de toutes sortes.
- *Malus à la réaction :* le Destructeur du Mal souffre d'un malus de -2 aux jets de réaction face aux créatures mauvaises.
- *Dîme supplémentaire :* Le Destructeur du mal doit donner au moins 25% de ses revenus à son clergé.
- *Un seul suivant :* Le Destructeur du mal n'obtiendra qu'un seul suivant dans sa vie : un écuyer (niveau 1) lorsqu'il aura au moins atteint le niveau 8.

Forteresse : Le Destructeur du Mal ne pourra se lancer dans la fondation d'une forteresse que lorsque celui-ci aura atteint le niveau 10 (si le fanatique désire un jour se construire une place-forte).

L'ACTU DES PETAS

Planning surchargé !

Peu de parties en ce moment... c'est pas faute d'essayer d'en caser, mais les emplois du temps de tout le monde ne coïncident pas forcément... ajoutez au boulot les petites copines, les voyages, les réseaux et les soirées, il ne reste plus grand-chose pour les bons vieux perso... Dommage, un trésor magique attend pourtant les Compagnons du Dragon...

URON

La Mort d'Herenjie : l'hommage à une héroïne

Lors de la dernière partie des Compagnons du Dragon, justement, le combat qui amena ce fameux trésor (voir ci-dessus) coûta la vie à une valeureuse combattante : Herenjie du Pic du Coualt, dignement fille de son père Xartur malgré elle... Mais c'est plus la malchance, plutôt que l'inconscience, qui a eu raison de notre fière guerrière : un adversaire relativement coriace (un dragon des profondeurs, un des plus vils et des plus sournois de sa race, et le plus sournois des dragons rencontrés jusqu'alors), un jet de détermination aléatoire en sa défaveur, un jet manqué, bref pas de bol pour la pauvre RNJ... Elle rejoint les plus grand au panthéon des décédés une fois, comme Allassard, Yssel, Nomélie, Aoui, mais possède encore une longueur de retard sur les leader, Boro et Xartur, 2 morts chacun... espérons pour elle qu'elle ne les rattrapera jamais...

Boulbab est encore plus malchanceux que ça, puisque c'est la 4^{ème} fois qu'un de ces perso décède : Xartur, donc (2 fois), Renart le Goupil, et RNJ. Espérons que la mort prématurée de son perso fétiche parvienne à vaincre le signe indien et à conjurer le mauvais sort...

URON

Encyclopédies de la Magie : elles arrivent chez Uron !

C'est en effet une très bonne nouvelle pour tous les joueurs de la campagne de Dadou, mais attention, elles ne quitteront pas la demeure du Maître : En effet, ces livres sont de conception extrêmement fragile, et il y a ordre de son proprio (Keyoke) de ne pas les déplacer... de toute façon, les joueurs n'ont pas à les regarder (en plus, ça perdrait tout son charme), en outre, elles sont exclusivement en anglais, ce qui limite leur utilisation à quelques privilégiés (sans être méchant, certain objet dépasse le niveau seconde en vocabulaire... Moi-même j'ai parfois quelques difficultés pour certains objets. Seul Alex maîtrise vraiment tout !)

URON

LES NOUVELLES DE LA COMMUNAUTE

Bon Anniversaire Chat !

Chat le p'tit dernier fête à son tour ses 20 ans le 17 juillet... Un joyeux anniversaire au gros Chat qui va souffler plein de bougies et faire une grosse fête (on l'espère tous) !

JOYEUX ANNIVERSIRE MATOU !

URON

Travaux sur le Monde

Ça fait bien longtemps que je n'ai rien vu de la plupart d'entre vous. Si Nico m'a bien montré un bon gros début de Sélénae, il n'en est pas de même pour tout le monde (n'est-ce-pas Gogo ? le code n'occupe quand même pas toutes tes journées...). Surtout que pour la plupart, vos travaux vous concernent directement ! si vous n'êtes même plus intéressé par vos propre domaine...

URON

Gazette : merci à tout les collaborateurs !

Alex, Kader, Aurel, Yoshi, Chat et dernièrement Isa ont déjà apporté leur génie créatif à notre feuille de chou locale... pourquoi ne pas tenter votre chance ? là encore, problème de motivation pour certain... (Moustique, tu m'avais promis des articles, je les attend toujours). Pour moi, c'est un moyen de communication efficace et accessible à tous, je peux y faire passer plein de messages (et des coups de gueule aussi, oui, moi aussi je peux être Grumf ! pour ceux qui le savait pas encore !!). On recherche notamment un enlumineur pour la Gazette (s'il se débrouille, il pourrait faire aussi des trucs pour le site, voire les manuels). A vos plume ! Même d'autres trucs (scénars, nouvelles rubriques, récits de parties, ambiance, info cyberpunk ou Cthul' seront les bienvenues...)

URON

Les Vacances...

Faudrait que ceux qui ont leur dates de vacances ou jours de repos pensent à me les communiquer pour savoir quand placer des parties ou pour s'organiser pour les vacances, ou pour d'éventuelles soirées à Paname (j'aurai probablement des trucs cet été).

URON

2 d'Tens'

- 2 DT Boulbab qui fait pas circuler les info sur les pétas !
- 2 DT Chat qui loupe une pétas (mais c'était pas de sa faute)
- 2 DT Dadou qui se trompe sur l'adresse du site (voir page 3)
- 2 DT Aurel qui oublie sa crème de protection (bonjour les coups de soleil !)
- 2 DT Gogo qui consulte jamais son répondeur !
- 2 DT les organisations de parties à l'arache... (tout les compagnons du dragon, Silpix et MD compris, sont vaguement concerné)
- 2 DT Moustique qui... heu, ben non, rien, pour une fois !

MICHELISATION

Le Aurel, du temps où il était encore au Canada, a un jour loupé son bus de nuit... et s'est retrouvé à se geler les couilles dehors. Il a alors croisé un type, lui a demandé où il dormait, à répondu « ah, bas moi aussi alors » et c'est retrouver à micheliser chez des gens qu'il ne connaissait pas, des squatteurs, d'ailleurs... sacré Aurel ! on dit même qu'il aurait récidivé au cours de ce même séjour... mais c'est une autre histoire ! ! ! !

URON

Les 20 ans de Dadou !

Je tenais à remercier toute les personnes ayant participé à mon anniversaire le 3 juin dernier... j'ai passé une agréable soirée, et en plus, j'ai gagné un merveilleux verre pour boire le sang de mes ennemis (ou de mes PJ, ça dépend des fois !).

Une soirée qui s'est composée, pour moi, d'un petit dîner en amoureux dans un resto maghrébin, puis, après avoir récupéré le Yoshi, Daphnée et moi sommes allé faire un petit coucou chez Xav', histoire de faire la fête à la petite maison avant de débarquer chez BB un peu fait (enfin surtout Yosh, d'ailleurs). Là-bas, presque tout mes potes étaient là, à boire à ma santé... une bonne chose, ça... ça devrait être plus souvent mon anniversaire. On retiendra notamment les lancer et les gobage de schamallow, les enfilade de brownies et de bonbons.

Le seul truc que je reproche un peu, c'est qu'on ne m'est pas demandé mon avis sur ce que je voulais faire. « Au fait, on a décidé qu'on fêtait ton anniversaire chez Bérangère », ça m'a fait un peu brutal. Moi qui voulais faire quelque chose s'original, plutôt sur Paris, ça n'aura pas changé des squatts habituels et (trop) posés. Mais comme finalement la soirée s'est très bien déroulée, que j'ai vu tout mes potes que je connaissais tout le monde, etc... et bien c'était très cool. La prochaine fois, je m'y prendrais bien à l'avance si je veux faire quelque chose (genre 1 mois avant) !

Merci encore à tous

DADOU (alias Uron, votre humble serviteur)

MICHELISATION (2): Retrouvons notre Michel de l'été, alias Bébé Chab', qui partage également le titre de Michel du mois avec Dadou et Daphnée pour s'être incrusté chez Alex et Isa à Nice. Logés à Massouins, un petit village perdu dans la montagne à une heure de Nice (vive la route de nuit !) où les parents d'Isa ont une maison, nos trois Michels se sont donc invités à bouffer chez les tourtereaux niçois tout les soirs, histoire de pouvoir sortir un peu le soir (Massouins la nuit en Juin, c'est plutôt mort). C'est Ainsi que Daphnée écuma l'intégralité des magasins du Vieux Nice, le quartier le plus vivant, où nos trois Michels allèrent faire les beaufs au bar pour mater la demi-finale France-Portugal (sur une idée de Dadou, il est vrai). Profitant bien du logement (fort confortable, d'ailleurs) et de la terrasse de nos hôtes, nous y prîmes nos aises : Ainsi, Aurel joua le Brice de service avec la bouffe, finissant le jus de pomme en feu' ou avant la part de bidoche supplémentaire à lui tout seul. Mais ça ne s'arrêtait pas à la bouffe, puisqu'il squattait honteusement la douche ou le PC d'Alex ! Dans le même temps, Daphnée et Daniel, épris de visites dans les environs, (Eze, voir la carte Postale chez Kad, Cannes, le Vieux Nice, St Jean Cap Ferrat) ne rechignèrent pas non plus à mouler un peu sur la plage (mais, en faux touristes, ils cherchaient vainement une plage de sable). Notre valeureux couple exploita allègrement le véhicule d'Aurel, et finirent par s'inviter chez Louis, un copain de Daphnée, pour le dernier soir ! Une michelisation en bonne et due forme... Mais rassurez-vous : quand on voit Isa aller bronzer entre les exams et Alex aller se baigner le midi ou en sortant du boulot, on comprend mieux la vie dans le sud... ! ! ! !

URON

L'EDITION 0.40 est en Marche!!!

Une bonne année s'est écoulée depuis la parution de l'édition 0.30... l'ami Keyoke s'atèle donc à une nouvelle édition, plus claire, plus complète, mieux présentée... Mais qui ne devrait pas voir le jour avant septembre-Octobre. Le problème du photocopiage du manuel risque de poser problème, mais je vais essayer de me demerder. D'ailleurs, il ne s'agit plus *du* manuel, mais *des* manuels: Le livret principal va être découpé en 2 parties: Monde d'un côté et Règles de l'autre. Ajoutez à cela le livre de sorts (enfin!) et le guide du meneur de jeu extrêmien, et voici 4 beaux bouquins Extrêmia! On en est encore qu'au stade de la conception, mais nous avons bon espoir d'être dans les temps. Keyoke vous expose ci-dessous la nouvelle découpe des manuels. Les manuels seront disponibles dans un premier temps sur format pdf (un format qu'on peut lire à l'aide d'Acrobat Reader, et qui a l'avantage de prendre peu de place et de ne pas être modifiable... on peut juste le lire, c'est comme une photocopie informatique du manuel). L'impression/photocopiage risque d'être à la charge de chacun, à moins que Super Nadine ne puisse photocopier quelques-uns, ou que Dadou (ou un autre) puisse faire un abus de biens sociaux au boulot. D'autres infos suivront dans les prochaines Gazettes.

URON

COMPOSITION DE LA NOUVELLE EDITION

Le nouveau manuel sera composé comme suit:

- 1) Un livret *Monde* (150 pages environ):
 - Couverture + préface (10p)
 - Bienvenue dans Extrêmia (10 p)
 - Chapitre sur les Races sur Extrêmia (11 pages)
 - Chapitre traitant des Dieux sur Extrêmia (38 p)
 - Chapitre sur le Vyrmonus et sa société (10-11p)
 - Chapitre sur les Terres du Nord (54 p)
 - Chapitres sur les autres royaumes (10 p)
 - La Chronologie de la campagne (2 p)
 - Les cartes du Vyrmonus (4 p)
- 2) Un livret *Règles* (121 pages environ) :
 - Couverture et Préface (10 pages)
 - Chapitre sur les Classes sur Extrêmia (14 p)
 - Les nouveaux profils accessibles (40 p)
 - Chapitre sur les Compétences(8p)+ fiches(24 p)
 - Chapitre sur l'équipement (12 p)
 - Tableau d'armes (6 p)
 - Tableau des poisons (1 p)
 - Règles diverses (6 p)
- 3) Le livret *Sorts* (environ 50 p)
 - Couverture et listes de sorts
 - Nouveaux sorts de Mage
 - Nouveaux sorts de Prieurs
 - Nouveaux Pouvoirs Psi
- 4) le Livret *Maître*(125 pages environ):
 - Couverture (5 p)
 - Chapitres du Maître (30 p)
 - Tableaux objets magiques et explications (71 p)
 - Table de Progression en XP toutes classes (1 p)
 - Scénario Les Maraudeurs (17 p)

KEYOKE

Ami de la Poésie... BONSOIR!

Un recueil de poèmes et autres œuvres littéraires produites pour Extrêmia pourraient voir le jour et compléter le Manuel "Monde". Pour cela, j'invite tout les joueurs ayant quelques productions littéraires (dont celles de Xartur, Aldamir, Etoile, Aoui, voire Rhoddoban) à me faire parvenir leurs travaux au plus vite afin de les passer à la postérité qui leur est due.

URON

ENCORE DU BOULOT!

Toutes les personnes ayant produit des villes pour Extrêmia serait super cool si elle me produisait une petite introduction, rédigé par quelqu'un de la ville (aubergiste, forgeron, paysan, nobliois...) ou un voyageur, qui présente la ville, les mœurs de la population, l'ambiance générale, etc... ça n'a pas besoin d'être long, l'essentiel c'est que ce soit vivant et que ça mette l'ambiance en place, un peu comme la présentation faite dans le manuel du barde, juste avant les profils. En une demie heure, une heure c'est fait. Merci d'avance.

URON

La rubrique de Tata Océane

Une fois n'est pas coutume, c'est Nomélie qui remplit la rubrique !

Vaisselle jetable de Nomélie* (Altération) Réversible

Niveau 2 Portée : 90m **Éléments :** M **Durée :** Permanente **Temps d'incantation :** 2 rd **Zone d'effet :** un tas de sable de 1m³/nv max **Jet de sauvegarde :** aucun

Tout bon magicien d'une feignantise certaine pourra trouver une solution aux problèmes matériels qui se présentent au cours de la recherche magique. En effet, quoi de plus énervant que de s'apercevoir qu'il n'y a plus de vaisselle au beau milieu d'une décoction de bile de Couatl ? Grâce à *Vaisselle Jetable de Nomélie*, il n'y aura plus de souci. La vaisselle est disponible instantanément, et propre immédiatement.

En effet, dès l'incantation, une quantité de sable est transformée en objet en verre d'une forme quelconque, pourvu que le magicien en ait une description assez précise en tête. L'objet est utilisable comme s'il était constitué de verre et en a toutes les propriétés. La seule différence tient à la couleur et la consistance. L'ustensile créé est d'une couleur ambrée proche de celle du sable, et il est d'un aspect granuleux, bien qu'il puisse être bien lisse.

En fonction de la pureté du sable utilisé, la qualité de l'objet sera plus ou moins grande, sachant que du sable blanc pur conduit à du verre pur de grande clarté et qualité. L'adjonction de certains matériaux dans le sable altère les propriétés du verre produit que ce soit au niveau de la solidité, de la couleur, du poids ou autre.

Dans tous les cas, si la création est cassée, elle redevient sable

L'inverse de ce sort, retour à la matière renvoie un objet adéquat à sa forme primitive de tas de sable. Les matériaux parasites sont rendus sous une forme agglomérée.

Ce sort peut être utilisé en conjonction avec celui d'*Epuration du sable selon Nomélie*.

Epuration du sable selon Nomélie* (altération)

Niveau 2 Portée : 90m **Éléments :** M **Durée :** Permanente **Temps d'incantation :** 2 rd **Zone d'effet :** un tas de sable de 1m³/nv **Jet de sauvegarde :** aucun

Pour le service du magicien, en complément de la fourniture de *Vaisselle Jetable*, ce sort procède à l'épuration d'un tas de sable. Tous les matériaux parasites peuvent être soit dématérialisés soit simplement déplacés vers un endroit proche à la volonté du magicien.

Ce sort ne fonctionne que sur les matériaux inertes ou morts. D'autre part, pour le bon fonctionnement du sort, le lanceur doit avoir un peu de ce sable de la pureté voulue dans la main. De la pureté de la poignée dépendra la pureté du sable après lancement du sort. Ce sort peut être utilisé pour trier d'autres matériaux que du sable, et il est alors considéré niveau 4 pour les matériaux non granuleux (pierre, liquides...) Une petite quantité de la matière à obtenir devra être dans la main de l'invocateur.

N'importe quelle matière enchantée limite l'étendue de la zone affectée.

Nomélie

Mais Nomélie s'est également chargée de rédiger des sorts issus de Baldur's Gate.

Piège à Crânes (Nécromancie)

Niveau : 3 **Portée :** 20m **Durée :** Jusqu'à déclenchement **Temps d'incantation :** 3 **Zone d'effet :** rayon de 9m **Jet de sauvegarde :** aucun

En jetant ce sort, le magicien lance un crâne dans la zone qu'il veut affecter. Le crâne flotte là jusqu'à ce qu'une créature approche à moins de 6m. Il explose alors, infligeant 1d6 points de dégâts par niveau du mage à toute personne présente dans un rayon de 9m. Mieux vaut jeter ce sort à bonne distance du groupe, ceci afin d'éviter qu'un des membres du groupe ne le déclenche accidentellement.

Absorption mineure de Larloch (Nécromancie)

Niveau : 1 **Portée :** 30m **Durée :** instantanée **Temps d'incantation :** 1 **Zone d'effet :** créature visée **Jet de sauvegarde :** Aucun

Grâce à ce sort, le magicien absorbe la force vitale d'une cible pour l'ajouter à la sienne. La créature visée subit de 1 à 4 points de dégâts, tandis que le magicien gagne de 1 à 4 points de vie. Si la mage dépasse son score total de points de vie avec ce sort, il le perd au bout de 10 rounds.

SUPRADRAGONS D'OR: LES RESULTATS

Vous les attendiez depuis longtemps, les voici enfin: Les résultats des supradragons d'or, 1^{ère} édition. Avant de commencer, sachez que 10 des 15 votants se sont prononcés (je tairais le nom des 5 abstentionnistes). Barème: Chaque voix en première position rapportait 3 points, en deuxième position 2 points, et 1 point en troisième position. Les Ex-aequo devait être départagés au nombre de votants les ayant sélectionnés (peut importe la position), mais même là ils étaient à égalité!

Meilleur Scénar

- 1- LES CHRONIQUES DU CHAOS (20 points)
- 2- A la recherche de sire Pelnor (11 pts)
- 3- Quand un Vicomte raconte un autre vicomte (10 pts)

Meilleur Clergé

- 1- URON et SHALA (11 points)
- 2- Fresha (7 pts)
- 3- Abbo (6 pts)

Meilleur Suivant

- 1- ROLLIN (9 points)
- 2- Clovis (7 points)
- 3- Rhoddoban et Stewee (6 pts)

Meilleur Second Rôle

- 1- STYVEL (12 points)
- 2- Cornichone (9 pts)
- 3- Rylet et Barbedorée (7 pts)

Meilleur PNJ

- 1- AUREL MARTIGANN DE BARRAGOSTA (14 points)
- 2- Gogo le Bouffon (12 pts)
- 3- Le Mage Sombre (6 pts)

Meilleur Arme Magique

- 1- HACHE DES ROIS NAINS (12 points)
- 2- Cimeterre de Grande Vitesse et Lame Soleil (9 pts)
- 3- Maroon (7 pts)

Meilleur Animal de Compagnie

- 1- IRANOR LE DRAGON d'OR (10 points)
- 2- Taran le Tygone (9 pts)
- 3- Yahnor le Cheval Majestueux (6 pts)

MERCI A TOUS LES VOTANTS!!!

LITTERATURE: LA COMPAGNIE NOIRE

Dernièrement, j'ai lu un ouvrage médiéval-fantastique de grand intérêt, qui a pour nom la *Compagnie Noire*, de Glen Cook. Si vous aimez les univers noir, les causes perdues, les batailles d'armées, les missions commandos, les personnages fouillés et pleins de personnalité, des personnages puissants et terrifiants, une atmosphère lourde et de très belles descriptions, ce livre est pour vous! La Compagnie Noire est une unité de mercenaires d'Elite, au code moral très strict et à l'histoire très ancienne. Son périple et son action dans la guerre contre les Rebelles est contée par Toubib, l'Annaliste et le Médecin en Chef de la Compagnie.

Préparez-vous pour une balade à travers le monde pleine de danger, de suspense, de combats et d'aventures, et suivez les rêves, les états d'âmes et les désillusions de Toubib, ainsi que le destin de ses compagnons. Prêts pour la Guerre, Mercenaire?

URON

RAPPEL

SI VOUS AUSSI VOUS VOULEZ NOUS PRESENTER UN LIVRE, UNE BANDE DESSINEE, UN MANGA, OU, POURQUOI PAS, UNE VIDEO OU UN FILM MEDIEVAL-FANTASTIQUE OU DE SCIENCE-FICTION, N'HESITEZ PAS, CAMARADES: LA GAZETTE EST LA POUR CA!!!